



Educación Continua

CAMPUS MEXICALI

Taller: IA Generativa en la Docencia e Investigación (E- Room)

modalidad
e·room

www.cetys.mx/educon

Taller: IA Generativa en la Docencia e Investigación (E-Room)

Objetivo

Desarrollar habilidades digitales críticas para integrar la IA generativa en la docencia y el proceso investigativo:

- En el ámbito docente: diseño de contenido educativo como recursos, diseño de actividades de aprendizaje, planeaciones, evaluaciones y procesos de retroalimentación.
- En la investigación: optimizar la búsqueda de información y apoyar la redacción de textos académicos y científicos.

Dirigido a

- Profesores frente a grupo de los diversos niveles educativos (educación básica, educación superior y posgrado).
- Directivos, formadores de profesores e investigadores de los diversos niveles educativos (educación básica, educación superior y posgrados).
- Estudiantes de educación, pedagogía, psicólogos o cualquier profesión afín al trabajo con grupos de los diversos niveles educativos.

Contenido

Módulo I. Introducción a la IA Generativa

- Qué es la IA Generativa y cómo funciona
- Implicaciones ambientales, éticas y de seguridad en el uso de la IA Gen
- Uso de los chats: Chat GTP y otras opciones
 - Ingeniería de prompt
- La IA Gen como asistente virtual de enseñanza y aprendizaje
 - Diseño de Chatbots educativos (Edubots)

Módulo II. Herramientas de IA Generativa en la Docencia

- Herramientas para el diseño y desarrollo de planes y programas
 - Actividades de aprendizaje
- Herramientas para el uso y diseño de experiencias de aprendizaje con realidad virtual o realidad aumentada
- Herramientas para diseño de recursos de aprendizaje (contenido educativo)
 - Vídeo
 - Imágenes
 - Audio
 - Presentaciones
- Herramientas para la evaluación del aprendizaje
 - Cuestionarios y exámenes
 - Rúbricas y listas de cotejo
- Herramientas para brindar retroalimentación personalizada

Módulo III. Herramientas de IA-Gen Aplicadas a la Investigación

- Herramientas de IA-Gen para la redacción de textos científicos
 - Generar temas e ideas de investigación
 - Revisión de literatura
 - Análisis de resultados
 - Visualización de datos y generación de gráficos

- Revisión y redacción de textos científicos

Requisitos de Ingreso

No se requieren conocimientos previos, cualquier interesado en ingresar puede hacerlo.

- La fecha de inicio está sujeta a cambios sin previo aviso.
- La apertura e inicio del programa está sujeta a reunir el grupo mínimo de 12 participantes.

Requisitos de Acreditación

Haber cumplido con el 90% de asistencia.

Detalles del Programa

Fecha de Inicio: 26 de mayo de 2026

Fecha de Fin: 14 de julio de 2026

Horario: Martes de 5pm a 9pm

Duración: 24 horas

Inversión: \$7,549 MXN

Promociones*

Inscripción Anticipada: 10% de descuento

Egresado: 10% de descuento

Grupo de 2 a 4 personas:** 10% de descuento

* no acumulables

** grupos pertenecientes a la misma empresa

Formas de Pago

Depósito Bancario:

Realizarlo en BBVA Bancomer a
nombre de Instituto Educativo del
Noroeste A.C. en la cuenta
0443028674

Transferencia Bancaria:

BBVA Bancomer
012020004430286743

CAMPUS MEXICALI

Taller: IA Generativa en la Docencia e Investigación (E-Room)

Mayores Informes

Promotor: Lic. Adriana Osornio

Tel: (686) 149 6462

Email: adriana.osornio@cetys.mx



Educación Continua