

A AUTOCAD



Educación Continua

CAMPUS MEXICALI

Curso en AutoCAD Básico

Programa registrado ante la Secretaría del Trabajo y Previsión Social

www.cetys.mx/educon

CAMPUS MEXICALI

Curso en AutoCAD Básico

Objetivo

Proporcionar las bases para aprovechar al máximo la herramienta y reforzar el conocimiento de las funciones del software, llevando al participante desde un repaso de los aspectos básicos hasta el dominio intermedio del software. Aprender a crear objetos tridimensionales básicos (primitivos) y a partir de objetos bidimensionales, así como la edición básica de sólidos.

Dirigido a

Cualquier interesado en aprender a utilizar el software.

Contenido

Módulo I. Introducción

- Conociendo AutoCAD
- Interface de usuario
- Interacción con el programa, el teclado y el mouse
- Creación de un nuevo dibujo (archivo)
- Apertura de un dibujo (archivo) existente

Módulo II. Comandos básicos de dibujo y edición

- Dibujo de líneas
- Dibujo de líneas con rastreo polar
- Dibujo de rectángulos
- Dibujo de círculos
- Borrar objetos (erase)
- Recuperar objetos (oops)
- Visualizando un dibujo
- Comandos de deshacer y rehacer (undo y redo)
- Cómo guardar su trabajo (dibujo)

Módulo III. Precisión y cambios en el dibujo

- Utilizar modos de referencia a objetos (osnap)
- Modificación y anulación temporal de modos de referencia a objetos
- Configuración de rastreo polar
- Rastreo de referencia (tracking)
- Localización de puntos con rastreo de referencia (tracking)
- Selección de objetos para su edición
- Mover objetos (move)
- Copiar objetos (copy)
- Rotar objetos (rotate)
- Escalar objetos (scale)

Módulo IV. Información y organización del dibujo

- Qué son las capas (layers)
- Creación de layers
- Estado de layers
- Cambiar un objeto de layer
- Medición de una distancia (dist)
- Medición de una superficie (área)
- Información de los objetos (list, id, properties)

Módulo V. Creación de objetos y comandos de edición más complejos

- Recortar objetos (trim)
- Extender objetos (extend)
- Estrechar objetos (stretch)
- Redondear objetos (fillet)
- Chaflan (chamfer)
- Dibujo de polilíneas
- Conversión de líneas y arcos a polilíneas
- Conversión de polilíneas a líneas y arcos
- Edición de polilíneas
- Contorno de objetos (offset)
- Espejo (mirror)
- Arreglo de objetos (array)

Módulo VI. Anotaciones en el dibujo

- Texto (text) Texto de líneas múltiples (mtext)
- Formateo de texto de líneas múltiples
- Edición de texto de líneas múltiples

Módulo VII. Dimensiones en el dibujo

- Conceptos de dimensionamiento
- Agregar dimensiones individuales (dim)
- Agregar flechas (leaders)

Módulo VIII. Configuración del dibujo y utilidades

- Creación de plantillas (templates)
- Control de unidades en el dibujo (units)
- Creación de capas (layers)
- Creación de estilos de texto (style)
- Creación de estilos de dimensionamientos (dimstyle)
- Guardar plantillas

Módulo IX. Blocks y referencias externas

- Creación de blocks internos (block)
- Creación de blocks externos (wblock)
- Edición de blocks
- Redefinición de blocks
- Inserción y manejo de referencias externas

Módulo X. Presentación e impresión

- Revisión de conceptos de espacio modelo y espacio papel (model space y paper space)
- Creación de ventanas gráficas (vsports)
- Control de la visualización en ventanas gráficas
- Impresión (plot)
- Estilos de impresión (plot styles)

Requisitos de Ingreso

No se requieren conocimientos previos, cualquier interesado en ingresar puede hacerlo.

- La fecha de inicio está sujeta a cambios sin previo aviso.
- La apertura e inicio del programa está sujeta a reunir el grupo mínimo de 12 participantes.

Requisitos de Acreditación

Haber cumplido con el 90% de asistencia.

Detalles del Programa

Fecha de Inicio: 26 de febrero de 2026

Fecha de Fin: 23 de abril de 2026

Horario: Jueves de 6pm a 10pm

Duración: 28 horas

Inversión: \$6,409 MXN

Promociones*

Inscripción Anticipada: 10% de descuento

Egresado: 10% de descuento

Grupo de 2 a 4 personas:** 10% de descuento

Grupo de 5 personas o más:** 15% de descuento

* no acumulables

** grupos pertenecientes a la misma empresa

Formas de Pago

Depósito Bancario:

Realizarlo en BBVA Bancomer a
nombre de Instituto Educativo del
Noroeste A.C. en la cuenta
0443028674

Transferencia Bancaria:

BBVA Bancomer
012020004430286743

CAMPUS MEXICALI

Curso en AutoCAD Básico

Mayores Informes

Promotor: Lic. Yedid Meza

Tel: (686) 567 37 33

Email: yedid.meza@cetys.mx



Educación Continua