

CURSO. **Ilustrador Básico**

Objetivos

- Crear composiciones avanzadas con tipografía e imagen.
- Conocer consideraciones básicas a tomar para imprimir el trabajo.
- Conocer consideraciones básicas para utilizar su trabajo en internet.
- Conocer las herramientas básicas del programa para poder trazar ilustraciones.

Dirigido a

- Este curso de introducción básica se dirige a todas las personas que estén interesadas en conocer y dominar el programa vectorial más utilizado en el ambiente del diseño y las artes gráficas.
- El alumno conocerá todas las herramientas y utilerías para producir trabajos de alta calidad.

Instructor

L.D.G. Roberto Gutiérrez García

Lic. Diseño Gráfico, Egresado Diciembre 2004. CETYS Universidad, Ensenada.

Experiencia Profesional

Kaunaz Comunicación. Diseñador Gráfico / Socio Fundador. Encargado de proyectos de diseño gráfico y dirección de arte. Junio 2008 - Actualmente.

- IKEN: Estudio de Diseño Gráfico. Encargado de proyectos de diseño gráfico. Abril 2004- Marzo 2008.
- Ciberespacio - Ahora Translucida Estudio. Diseñador Web y Multimedia. Junio -Agosto2003.
- COPARMEX Ensenada. Encargado de publicación interna informativa "Enlace" Enero- Septiembre 2003.
- Industrias GOMI. Diseñador Gráfico. Octubre 2001- Mayo 2003.
- CETYS Universidad, Campus Ensenada: Profesor en la carrera de Diseño Gráfico
 - Introducción al diseño asistido por computadora. Enero 2005- Diciembre 2009
 - Diseño Editorial II. Enero 2005- Junio 2009.
- CUT Universidad, Educación Continua
 - Diplomado de Ilustración. Módulo Ilustración Digital. Abril 2009

Conocimientos Generales:

- Adobe Flash
- Adobe Dreamweaver
- Adobe InDesign
- Corel Draw

Amplio Manejo de Programas:

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Macromedia Freehand

CURSO. **Ilustrador Básico**

Contenido Temático

1. Introducción a programas vectoriales, cuales son sus ventajas y diferencias con programas de bitmaps.
2. Planeación de un proyecto en illustrator.
3. Introducción a Adobe Illustrator, diferencias y ventajas sobre otros programas vectoriales.
4. Interface general de Adobe Illustrator.
5. Consideraciones al crear un documento nuevo.
6. Realizando trazos, rectos, curvos con el uso de nodos.
7. Creación de formas básicas.
8. Herramientas de transformación de objetos.
9. Combinación, alineación y fusión de formas.
10. Uso de capas (layers)
11. Aplicación de tipografía.
12. Manejo de bloques / manchas tipográficas.
13. Transformación de objetos.
14. Trabajando con pinceles / brochas.
15. Trabajando con efectos de aerógrafo.
16. Herramientas de 3D.
17. Aplicación de efectos.
18. Consideraciones generales al salvar archivos. (Impresión y Web)
19. Importación / Exportación de archivos.
20. Revisión de archivos.

CURSO. **Ilustrador Básico**

¿Como me inscribo?

- Enviar formato de inscripción para reservar lugar (anexo)
- Duración: 20 horas
- Inicio: **Junio 12**
- Finalización: **Julio 03**
- Horarios:
 - Sábados de 9:00 am a 2:00 pm
- Inversión: **\$3,000 m.n. más IVA**
 - 2 pagos quincenales de \$1,500.00 m.n. más IVA
- Formas de pago:
 - Efectivo
 - Tarjetas de crédito o débito (Master Card y Visa)
 - Cheque (a nombre de: Instituto Educativo del Noroeste A.C.)

Becas:

- 10% Egresados CETYS
- 15% Alumnos (presentar credencial vigente)
- 15% grupos de 5 alumnos en delante de la misma empresa

Nota: La dirección de Extensión y Educación Continua se reserva el derecho de cancelar y/o posponer los programas que no reúnan el mínimo de inscripciones requerido.