

CURSO. **Flash CS3 Básico**

Objetivos

Que el alumno adquiera los conocimientos básicos del Programa Flash CS3 y pueda aplicarlos en la creación de animaciones, tarjetas virtuales, creaciones de banner publicitarios, así como las distintas aplicaciones que tiene para páginas de Internet, así como muchas otras funciones que no necesita conocer el lenguaje de programación de flash utilizando sus poderosas herramientas que nos provee el programa.

Alcances

Este curso-taller está dirigido a personas sin conocimiento previo del manejo de flash, pero que desean aprender cómo y para qué diseñar y crear una película en flash en el ámbito diario y de las páginas web.

Instructor

L.D.G. Rodolfo Gutiérrez Soto

Lic. En Diseño Gráfico en CETYS Universidad

Creador de la Imagen Visual de la Muestra Gráfica Núm. 4, CETYS Universidad Campus Ensenada

➤ Creador de la Imagen Visual y Coordinador General de la Muestra Gráfica Núm. 5. CETYS Universidad Campus Ensenada

➤ Laboró durante dos años en el Despacho de Diseño Gráfico TALLER CIRUELA, donde desarrolló diversos proyectos dentro del giro publicidad y marketing.

➤ Actualmente dirige su propio Despacho de Diseño Gráfico: JENJIBRE

DISEÑO: Manejo de: Flash, Photoshop, Ilustrador, Final Cut, InDesign.

CURSO. **Flash CS3 Básico**

Contenido Temático

I. Análisis de la Interfaz de trabajo.

II. Configuración del ambiente de trabajo.

III. Creación de una animación sencilla:

- Manejo de Capas.
- Mover, agregar, renombrar y borrar capas.
- Cuando usar Frames, Keyframes y Blank Keyframes
- Animación Cuadro x Cuadro.
- Animación de Tween Motion
- Animación de Tween Shape.
- Copiar y pegar entre Capas
- Incrustar una animación de un Movie Clip
- Paste in Place
- Uso de máscaras
- Animación con guía de movimiento
- Efectos de disolvencia, color, tamaño y forma
- Uso de máscaras animadas
- Aceleración y deceleración de animaciones
- Alargar o recortar la duración de las animaciones
- Efectos incluidos en flash

IV. Manejo del Layout, Gráficos y Texto en Flash:

- Uso de reglas y guías
- Panel de alineación
- Opciones de Snap to guide y Snap to objects.
- Manejo de objetos con el Inspector de Propiedades
- Uso del Panel de Transformar.
- Uso de herramientas de Flash.
- Trabajando con formas básicas y grupos.
- Trabajando con colores de relleno y trazo.
- Formato de Texto.
- Atributos de párrafo.
- Convertir texto en curvas.
- Manejo de gráficos vectoriales importados.
- Manejo de bitmaps.
- Convertir una imagen Bitmap en Vectores.
- Uso de Bitmaps como un relleno.
- Optimización de Bitmaps y Vectores para mejorar el desempeño de nuestra película.

CURSO. **Flash CS3 Básico**

Contenido Temático

V. Uso de la Librería, Símbolos y Botones:

- Símbolos Gráficos y MovieClip.
- Duplicar y Modificar.
- Editar y anidar símbolos.
- Punto de Registro de los símbolos.
- Creación de un botón.
- Definición de los estados Up, Over, Down y Hit de un botón.
- Creación de botones animados.

VI. Interactividad Básica:

- Acciones de Frame y de Botón.
- Control de la Línea de Tiempo: gotoAndPlay, gotoAndStop, nextFrame, play, prevFrame(); stop(); stopAllSounds(); y getURL()

VII. Uso de Sonido:

- Importar Sonidos.
- Sincronización de los sonidos con la línea de tiempo.
- Creación de Loops.
- Efectos de sonido en botones.
- Música de fondo.
- Sonidos de lectura continua (Streaming).
- Sincronización del sonido con elementos en la línea de tiempo.
- Creación de un botón para encender y apagar el sonido.
- Controles incluidos en Flash.

VIII. Uso de Video:

- Importar un Video Incrustado (Embedded).
- Configuración de la Calidad del Video.
- Control de Video.
- Incorporación en un Movie Clip.

IX. Publicación:

- Configuración de Publicación.
- Publicar como SWF.
- Publicar como HTML.
- Publicar como un GIF Animado.
- Publicar como un Proyector de PC o Mac

CURSO. **Flash CS3 Básico**

¿Como me inscribo?

- Enviar formato de inscripción para reservar lugar (anexo)
- Duración: 20 horas
- Inicio: **Junio 02**
- Finalización: **Julio 21**
- Horarios:
 - Miércoles de 6:00 pm a 8:30 pm
- Inversión: **\$3,000 m.n. más IVA**
 - **2** pagos quincenales de \$1,500.00 m.n. más IVA
- Formas de pago:
 - Efectivo
 - Tarjetas de crédito o débito (Master Card y Visa)
 - Cheque (a nombre de: Instituto Educativo del Noroeste A.C.)

Becas:

- 10% Egresados CETYS
- 15% Alumnos (presentar credencial vigente)
- 15% grupos de 5 alumnos en delante de la misma empresa

Nota: La dirección de Extensión y Educación Continua se reserva el derecho de cancelar y/o posponer los programas que no reúnan el mínimo de inscripciones requerido.